

REGULAMIN GRY PRZYGODOWEJ

PT. „ŚLADAMI DR. WITOLDA BEŁZY”

1. Organizatorem Gry Przygodowej pt. „Śladami dr. Witolda Bełzy” jest Wojewódzka i Miejska Biblioteka Publiczna im. dr. W. Bełzy w Bydgoszczy.
2. Gra odbywa się 13 października 2018 roku w Bydgoszczy w godzinach 11.00 – 13.00. Rozpoczęcie i zakończenie gry nastąpi w sali wykładowej WiMBP.
3. Gra zorganizowana jest z okazji obchodów 115-lecia powstania Biblioteki, a jej celem jest zapoznanie uczestników z życiem i twórczością patrona Biblioteki dr. Witolda Bełzy.
4. Udział w Grze jest bezpłatny. W Grze mogą brać udział zespoły maksymalnie 4-osobowe złożone z przynajmniej jednej osoby pełnoletniej. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę opiekuna prawnego na udział w Grze (załącznik nr 1). Osoby pełnoletnie muszą wypełnić oświadczenie (załącznik nr 2). Deklaracje należy dostarczyć przed startem. Osoba pełnoletnia jest odpowiedzialna za wszystkich członków zespołu i czuwa nad ich bezpieczeństwem.
5. Zadaniem uczestników Gry jest rejestracja w punkcie startowym, pobranie Karty Gry z załączoną mapą, odwiedzenie wszystkich punktów kontrolnych i wykonanie przygotowanych zadań. Zadania należy wykonywać w miejscu, w którym zostały przekazane.
6. Poprzez rejestrację uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku

z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych z dnia 27.04.2016 r. - Dz. U. UE. L. 2016.119.1 - RODO);

- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych wizerunku uczestnika.

7. Zwycięzcą zostanie grupa, która w najkrótszym czasie pokona trasę, rozwiąże we wszystkich punktach kontrolnych zadania i w ostatnim punkcie rozszyfruje poprawnie hasło. W przypadku dotarcia na metę w jednym czasie dwóch lub więcej grup o zwycięstwie zadecyduje zadanie finałowe. Jeżeli członkowie drużyny będą przebrani w stroje z przełomu XIX i XX wieku, grupa otrzyma wyjątkowy bonus w postaci „odlicz kwadrans”. Czas zostanie odliczony na mecie.

8. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

9. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

10. Charakter imprezy powoduje, że Grupy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

11. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora <http://biblioteka.bydgoszcz.pl/>

Bydgoszcz, 2.10.2018