

Szkolenie: Projektowanie gier planszowych, jako narzędzi promujących czytelnictwo.

Termin: 4 czerwca 2019 r. – grupa I

5 czerwca 2019 r. – grupa II

Trener: Maciej Rynarzewski

Ramowy rozkład zajęć:

10:00-11:30 sesja I

11.45-13.15 sesja II

13.15-14.00 obiad

14.00-15.30 sesja III

15.45-17.15 sesja IV

Harmonogram szkolenia:

1. Część teoretyczna

Historia i typologia gier planszowych

Gry planszowe w praktyce

Zasady projektowania gier planszowych

2. Część praktyczna

Tworzenie własnego prototypu gry planszowej

- wybór tematu i mechaniki
- tworzenie szkicu gry
- tworzenie instrukcji i zbioru zasad
- wykonanie prototypu
- próbna rozgrywka

Testowanie gier i podsumowanie warsztatów

- przekazanie kompletnego prototypu gry do testów innej grupie
- przedstawienie gier i analiza krytyczna stworzonych prototypów
- ocena potencjału rozwojowego pomysłów

Zakończenie warsztatów

**Szkolenia organizowane przez Wojewódzką i Miejską Bibliotekę Publiczną
im. dr. Witolda Beły w Bydgoszczy
w ramach zadania „Biblioteka – twórczo i aktywnie” dofinansowane
ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji
Kultury Narodowego ramach programu Partnerstwo dla książki
oraz ze środków Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego.**