

„Stwór Nieczytek”

Zasady gry

1. Gra odbywa się w pokoju na Strychu Wojewódzkiej i Miejskiej Biblioteki Publicznej im. dr. Witolda Bełzy przy Starym Rynku 24.
2. Pokój zagadek udostępniany jest uczestnikom bezpłatnie.
3. Gra przeznaczona jest dla 2-4 uczestników. Sugerowany minimalny wiek to 9 lat. Dzieci poniżej 13 roku życia mogą uczestniczyć w grze tylko pod opieką osoby pełnoletniej.
4. Gra trwa 60 minut i nie ma możliwości jej przedłużenia. Należy jednak przybyć na miejsce 15 minut przed rozpoczęciem gry w celu zapoznania się z zasadami gry.
5. Spóźnienie większe niż 15 minut oznacza rezygnację z udziału w grze.
6. W pokoju zagadek zabronione jest filmowanie, robienie zdjęć oraz używanie telefonów komórkowych.
7. Uczestnicy gry ponoszą odpowiedzialność za ewentualne szkody wyrządzone w pokoju zagadek i zobowiązani są do pokrycia kosztów naprawy zgodnie z wyceną organizatora.
8. Gra polega na rozwiązywaniu zagadek i łamigłówek.
9. Gra jest monitorowana. Uczestnicy wyposażeni są w krótkofalówkę do porozumienia się z prowadzącym grę. Uczestnicy mogą otrzymać wskazówki (podpowiedzi) na swoją wyraźną prośbę.
10. Pracownik może przerwać grę jeśli uczestnicy będą zachowywać się w sposób nieodpowiedni i naruszać regulamin.
11. Uczestnicy w każdej chwili mogą przerwać zabawę, zgłaszając ten fakt prowadzącemu grę przez krótkofalówkę.
12. W pokoju znajdują się elementy oklejone żółto-czarną taśmą, których nie wolno dotykać podczas gry.